



MERLIN Produits de qualité

Compter et apprendre




449-72 COMPTER & APPRENDRE


Jeu de tri magnétique avec 10 fiches d'apprentissage
Sur chacune des 10 fiches se trouvent 3 problèmes à résoudre.

Taille du plateau de jeu : 33 x 35 cm

Taille des fiches : 30 x 9 cm







Le jeu "Compter et apprendre" offre de belles expériences d'apprentissage variées grâce à ses 30 problèmes au total. Insérez tout simplement les fiches dans la fente prévue à cette fin et essayez de résoudre un des trois problèmes présentés sur la fiche.

Les fiches "Compter et apprendre" ont plusieurs niveaux de difficulté en ordre croissant.

Grâce à ces problèmes joliment illustrés l'apprentissage se fait en amusant en utilisant ce jeu de tri.